



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE  
"PIZZIGONI-CARDUCCI"

**PROGETTO: GIOCHI MATEMATICI**

**A.S. 2023/24**

INFANZIA

SECONDARIA

PRIMARIA

<b>RESPONSABILE DEL PROGETTO</b>
Rosa Orlando e Ilaria Altamore
<b>DESTINATARI</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>- N. 20 Alunni</li><li>- Classi 1<sup>^</sup>, 2<sup>^</sup>, 3<sup>^</sup></li></ul>
<b>FINALITA'</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Partecipazione al Kangourou della Matematica</li><li>• Partecipazione alla gara a squadre Kangourou</li><li>• Partecipazione ai Giochi d'autunno dell'Università Bocconi</li><li>• Partecipazione Etniadi</li><li>• Stimolare la collaborazione tra compagni</li><li>• Potenziare le competenze logico-matematiche</li><li>• Innalzare i risultati delle rilevazioni Invalsi attraverso l'individuazione di percorsi formativi logico-matematici</li></ul>
<b>OBIETTIVI FORMATIVI</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Migliorare le capacità logiche, in particolare la capacità di risolvere problemi di natura matematica</li><li>• Sviluppare interesse e passione per la matematica</li></ul>
<b>OBIETTIVI SPECIFICI</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Proporre una matematica ricreativa stimolando contemporaneamente le abilità logiche e intuitive;</li><li>• Favorire situazioni di approfondimento ricche sul piano cognitivo, in campi di esperienze significativi per l'allievo;</li><li>• Migliorare la capacità di analizzare il significato di un testo e le conseguenze degli assunti;</li><li>• Migliorare la capacità di organizzarsi nella ricerca di una strategia risolutiva;</li></ul>



**ISTITUTO COMPRESIVO STATALE  
"PIZZIGONI-CARDUCCI"**

- Contribuire a motivare e ad appassionare allo studio della matematica.
- Implementare le capacità di iniziativa, progettazione e risoluzione delle problematiche
- Interagire in contesti agonistici.

**STRATEGIE/METODOLOGIE EDUCATIVE E DIDATTICHE**

- Durante gli allenamenti, la metodologia utilizzata sarà quella di lavori di gruppo su problemi aperti (apprendimento cooperativo laboratoriale).
- Simulazione di gare

**TEMPI E MODALITA' DI REALIZZAZIONE**

- N.20 ORE DI LEZIONE
- 2 ore settimanali per un totale di 10 incontri

**MODALITA' DI VERIFICA DEL PROGETTO**

Esercitazioni in preparazione alle gare singole e di gruppo

**RISORSE STRUMENTALI (DESCRIVERE)**

Aula informatica, fotocopie, piattaforme indicate per simulazione di gare, L.I.M

**COSTI MATERIALI**

€

**RISORSE UMANE INTERNE**

	NUM.	N. TOT. ORE DOCENZA	N. TOT. ORE NON DOCENZA
<b>DOCENTI</b>	2	20	
<b>COLLABORATORI SCOL.</b>			
<b>COGNOME E NOME DOCENTI INTERNI</b>		<b>N. TOT. ORE DOCENZA</b>	<b>N. TOT. ORE NON DOCENZA</b>
1 Rosa orlando		10	
2 Ilaria Altamore		10	
3			
4			
5			
6			
7			
8			

**OPERATORI ESTERNI**

COGNOME E NOME	COSTO ORARIO	N. TOT. ORE	COSTO TOTALE
----------------	--------------	-------------	--------------



ISTITUTO COMPRESIVO STATALE  
"PIZZIGONI-CARDUCCI"

1	€		€
2	€		€
3	€		€
4	€		€
5	€		€

<b>COMPILAZIONE A CURA DELL'AMMINISTRAZIONE</b>			
<b>TIPO PRESTAZIONE</b>	<b>COSTO ORARIO</b>	<b>N. TOT. ORE</b>	<b>COSTO TOTALE</b>
<b>DOCENZA</b>	€		€
<b>NON DOCENZA</b>	€		€
<b>COLLABORATORI SCOL.</b>	€		€
<b>TOTALE</b>			€
<b>OPERATORI ESTERNI</b>			
<b>TOTALE</b>			€
<b>RISORSE STRUMENTALI</b>			
<b>TOTALE</b>			€