Candidatura N. 1078138
33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. PIZZIGONI- CARDUCCI
Codice meccanografico	CTIC8A900A
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA SIENA 5
Provincia	CT
Comune	Catania
CAP	95128
Telefono	095434300
E-mail	CTIC8A900A@istruzione.it
Sito web	www.icpizzigonicarducci.edu.it
Numero alunni	1336
Plessi	CTAA8A9017 - I.C. PIZZIGONI - CARDUCCI CTEE8A901C - I.C. PIZZIGONI - CARDUCCI CTIC8A900A - I.C. PIZZIGONI- CARDUCCI CTMM8A901B - I.C. PIZZIGONI - CARDUCCI

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1078138 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Arte; scrittura creativa; teatro	Pizzic-arte primaria 1	€ 4.665,60
Arte; scrittura creativa; teatro	Pizzic-arte primaria 2	€ 4.665,60
Arte; scrittura creativa; teatro	Pizzic-arte primaria 3	€ 4.665,60
Musica e Canto	Cantando in amicizia	€ 4.665,60
Musica e Canto	Music-play	€ 4.665,60
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	**€ 23.328,00**

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	In punta di penna	€ 4.665,60
Competenza alfabetica funzionale	Parole in gioco	€ 4.665,60
Competenza multilinguistica	In giro per il mondo secondaria	€ 4.665,60
Competenza multilinguistica	In giro per il mondo primaria	€ 4.665,60
Competenza multilinguistica	Ab initio	€ 4.665,60
Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)	Sperimentando	€ 4.665,60
Competenza digitale	Robotichiamo 1	€ 4.665,60
Competenza digitale	Divertiamoci con il coding 1	€ 4.665,60
Competenza digitale	Divertiamoci con il coding 2	€ 4.665,60
Competenza digitale	Robotichiamo 2	€ 4.665,60
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	**€ 46.656,00**

Articolazione della candidatura
10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Insieme si vince 2022/23

Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a: - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	D64C22000660001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Pizzic-arte primaria 1	€ 4.665,60
Pizzic-arte primaria 2	€ 4.665,60
Pizzic-arte primaria 3	€ 4.665,60
Cantando in amicizia	€ 4.665,60
Music-play	€ 4.665,60
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	**€ 23.328,00**

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro
Titolo: Pizzic-arte primaria 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	Pizzic-arte primaria 1
Descrizione modulo	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.
Data inizio prevista	24/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	CTEE8A901C
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Pizzic-arte primaria 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro
Titolo: Pizzic-arte primaria 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Pizzic-arte primaria 2
Descrizione modulo	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	CTEE8A901C
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Pizzic-arte primaria 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro
Titolo: Pizzic-arte primaria 3

Dettagli modulo

Titolo modulo	Pizzic-arte primaria 3
Descrizione modulo	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	CTEE8A901C
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Pizzic-arte primaria 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: Cantando in amicizia

Dettagli modulo

Titolo modulo	Cantando in amicizia
Descrizione modulo	Il coro è una realtà oramai consolidata in molte scuole italiane, che favorisce preziose esperienze di scambio, arricchimento e stimolo delle potenzialità di ciascun partecipante, riconoscendone e sviluppandone le eccellenze, attraverso un canale comunicativo universale come quello musicale. Il laboratorio corale ha lo scopo precipuo di migliorare se stessi e le proprie capacità attraverso la voce, lo studio dell'intonazione, delle note e del ritmo. Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid, assicurando il necessario distanziamento.

Data inizio prevista	24/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	CTEE8A901C
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cantando in amicizia

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: Music-play

Dettagli modulo

Titolo modulo	Music-play
Descrizione modulo	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	CTEE8A901C
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria

Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Music-play

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Articolazione della candidatura
10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base
10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: imparare ad imparare 2022/23

Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018. La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali. I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio. I percorsi di formazione sono volti a: - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
Codice CUP	D64C22000670001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
In punta di penna	€ 4.665,60
Parole in gioco	€ 4.665,60
In giro per il mondo secondaria	€ 4.665,60
In giro per il mondo primaria	€ 4.665,60
Ab initio	€ 4.665,60
Sperimentando	€ 4.665,60
Robotichiamo 1	€ 4.665,60
Divertiamoci con il coding 1	€ 4.665,60
Divertiamoci con il coding 2	€ 4.665,60
Robotichiamo 2	€ 4.665,60
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	**€ 46.656,00**

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: In punta di penna

Dettagli modulo

Titolo modulo	In punta di penna
Descrizione modulo	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	CTEE8A901C
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria

Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: In punta di penna

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Parole in gioco

Dettagli modulo

Titolo modulo	Parole in gioco
Descrizione modulo	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.
Data inizio prevista	24/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	CTEE8A901C
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Parole in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: In giro per il mondo secondaria

Dettagli modulo

Titolo modulo	In giro per il mondo secondaria
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	24/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	CTMM8A901B
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: In giro per il mondo secondaria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: In giro per il mondo primaria

Dettagli modulo

Titolo modulo	In giro per il mondo primaria
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio “comunicativo”, a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l’interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l’interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	24/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	CTEE8A901C
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: In giro per il mondo primaria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Ab initio

Dettagli modulo

Titolo modulo	Ab initio

Descrizione modulo	Il laboratorio mira a coniugare l'analisi rigorosa dei testi classici e delle lingue antiche con l'impiego delle tecnologie digitali per sviluppare competenze sociali e trasversali specifiche. L'attività prevede l'analisi in chiave multimediale di un tema presente in un testo classico visto sia nell'ottica antica che in una ottica contemporanea e la successiva realizzazione di un prodotto digitale (blog, presentazione interattiva, video) a piccoli gruppi. Un team di studenti realizzerà anche un gioco interattivo (gamification) sulla lingua e sullo stile del testo classico con l'utilizzo di specifiche app per la creazione di cruciverba interattivi.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	CTMM8A901B
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ab initio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Sperimentando

Dettagli modulo

Titolo modulo	Sperimentando
Descrizione modulo	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Sedi dove è previsto il modulo	CTMM8A901B
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sperimentando

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Robotichiamo 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	Robotichiamo 1
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curricolo sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	CTEE8A901C CTMM8A901B
Numero destinatari	8 Studentesse e studenti Primaria 8 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Robotichiamo 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Divertiamoci con il coding 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	Divertiamoci con il coding 1
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curricolo sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	CTEE8A901C
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Divertiamoci con il coding 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Divertiamoci con il coding 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Divertiamoci con il coding 2
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curricolo sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	CTEE8A901C
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Divertiamoci con il coding 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Robotichiamo 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Robotichiamo 2
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curricolo sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale

Sedi dove è previsto il modulo	CTMM8A901B
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Robotichiamo 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					**4.665,60 €**

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Insieme si vince 2022/23	€ 23.328,00
imparare ad imparare 2022/23	€ 46.656,00
TOTALE PROGETTO	**€ 69.984,00**

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1078138)
Importo totale richiesto	€ 69.984,00
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	27/05/2022 16:29:17
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: Pizzic-arte primaria 1	€ 4.665,60	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: Pizzic-arte primaria 2	€ 4.665,60	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: Pizzic-arte primaria 3	€ 4.665,60	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: Cantando in amicizia	€ 4.665,60	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: Music-play	€ 4.665,60	
	Totale Progetto "Insieme si vince 2022/23"	**€ 23.328,00**	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: In punta di penna	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: Parole in gioco	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: In giro per il mondo secondaria	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: In giro per il mondo primaria	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: Ab initio	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): Sperimentando	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: Robotichiamo 1	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: Divertiamoci con il coding 1	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: Divertiamoci con il coding 2	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: Robotichiamo 2	€ 4.665,60	
	Totale Progetto "imparare ad imparare 2022/23"	**€ 46.656,00**	
	TOTALE CANDIDATURA	**€ 69.984,00**	**€ 70.000,00**